

Prof. Dr. Andreas Dengel

Anschrift: Fichtenweg 7
93128 Regenstauf

Telefon: +49 170 2704353

Mail: andreasdengel93@gmail.com

Geburtsdatum/-ort: 11.03.1993 / Regensburg, DE

Berufliche Laufbahn

seit 2021 Professor für Didaktik der Informatik (W2) an der Goethe-Universität Frankfurt am Main

seit 2021 Lehrbeauftragter an der Universität Erlangen, Lehrstuhl für Pädagogik mit dem Schwerpunkt Schulpädagogik, Seminar zu Digitalen Medien

2019-2021 Wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Würzburg, Lehrstuhl für Schulpädagogik, Schwerpunkt Digitale Medien, Projekt VARYFAST, Seminare im Vertiefungsmodul Schulpädagogik mit Fokus auf Educational Technology, Digitale/informatische Bildung

2019-2020 Lehrkraft für Informatik am Röntgen-Gymnasium Würzburg in Teilzeit

2016-2019 Wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Passau, Drittmittelprojekt SKILL: *Strategien zur Kompetenzentwicklung: Innovative Lehr- und Beratungskonzepte in der Lehrerbildung*, im interdisziplinären Lehrprojekt Information & Media Literacy für den Fachbereich Informatikdidaktik, Seminare zur Didaktik der Informatik

Akademischer Werdegang

2017-2020 Promotion zum Dr. phil., Interdisziplinäre Promotion zwischen den empirischen Erziehungswissenschaften (Prof. Dr. Jutta Mägdefrau, Universität Passau) und der Informatikdidaktik (Prof. Dr. Tim Bell, University of Canterbury) Titel der Dissertation: *Effects of Immersion and Presence on Learning Outcomes in Immersive Educational Virtual Environments for Computer Science Education* (magna cum laude)

2012-2016 Universität Passau, Lehramt Gymnasium Informatik, Wirtschaft und Recht, Staatsexamen (2,38)

Universität Passau, Bachelor of Education (Inf, WR) zum Erwerb der Bildungsvoraussetzungen für das Lehramt an Realschulen (1,9)
Examensarbeit: *Videospiele und Persönlichkeit – eine statistische Korrelationsanalyse zum Videospieldverhalten Jugendlicher* (1,0)

2011-2012 Technische Universität München Studiengang Architektur

Schulischer Werdegang

2003-2011 Werner-von-Siemens-Gymnasium Regensburg, Abitur (1,6)

Publikationen (Auszug):

Dengel, A. (2020) *How Important is Immersion for Learning in Computer Science Replugged Games?* Proceedings of the 51st ACM Technical Symposium on Computer Science Education (SIGCSE '20). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 1165–1171.

Dengel, A. und Mägdefrau, J. (2018), *Immersive Learning Explored: Subjective and Objective Factors Influencing Learning Outcomes in Immersive Educational Virtual Environments*. 2018 IEEE International Conference on Teaching, Assessment, and Learning for Engineering (TALE), Wollongong, NSW, S.608-615. Best Paper Award.

Dengel, A. und Heuer, U.(2018). *A Curriculum of Computational Thinking as a Central Idea of Information & Media Literacy*. Proceedings of the 13th Workshop in Primary and Secondary Computing Education (WiPSCE'18), October 4–6, 2018, S.103-108, Potsdam, Germany. ACM, NY, USA.

Dengel, A. (2018). *Digitale Bildung: ein interdisziplinäres Verständnis zwischen Medienpädagogik und Informatik*. Torsten Brinda, Ira Diethelm, Sven Kommer and Klaus Rummeler (Eds.) (2018). Medienpädagogik 32: Medienpädagogik und Didaktik der Informatik. Eine Momentaufnahme disziplinärer Bezüge und schulpraktischer Entwicklungen., S.11-29.

Dengel, A. und Heuer, U. (2017). *Aufbau des Internets: Vorstellungsbilder angehender Lehrkräfte*. Diethelm, Ira (Ed.) (2017). Informatische Bildung zum Verstehen und Gestalten der digitalen Welt (GI-Fachtagung "Informatik und Schule 2017"), S.87-96, Oldenburg.

Auszeichnungen und eingeladene Hauptvorträge

- Seifriz-Sonderpreis des Baden-Württembergischer Handwerkstag e. V., Signal Udina und des HANDWERK MAGAZINs für das Projekt „Medien. Gestalten. Perspektiven.“ Mit dem Berufsbildungswerk B.B.W. St. Franziskus Abensberg
- Computational Thinking Education 2020 Stipendium, Hong Kong, Hong Kong
- Best Paper Award (Full Paper), iLRN 2020, San Luis Obispo, California, US
- Best Paper Award (Full Paper), IEEE TALE 2018, Wollongong, Australia
- 2nd Place Best Graduate Student Paper, iLRN 2019, London, UK
- 2nd Place Science Slam 2018, Universität Passau, Germany
- Eingeladener Abschlussvortrag beim MNU-Landeskongress Speyer, 22.-23.10.2019, Verband zur Förderung des MINT-Unterrichts, Vortragsthema „Computer Science Replugged: Virtual Reality im Informatikunterricht“

Laufende Projekte

- seit 2022 General Chair, 2020-2022 Program Chair, 2019-2020 Special Track Chair für die Immersive Learning Research Network Konferenz
- seit 2020 Projektleiter „Medien. Gestalten. Perspektiven.“ zum Einsatz digitaler Medien in der Beruflichen Rehabilitation mit dem B.B.W. St. Franziskus Abensberg
- seit 2019 Reviewer für das Springer Journal „Virtual Reality“ (ViRe)
- seit 2018 Autor für das Schulbuch „Informatik 9“, C.C.Buchner Verlag, im Druck.
- seit 2018 weiterführende Arbeit an „Natur und Technik click & teach 6/7 Box“, Zusatzmaterial für das Schulbuch „Natur und Technik 6/7: Informatik“, C.C.Buchner

Andreas Dengel

